

Quadros detalhados dos conteúdos disponibilizados na plataforma 2019/2020

1.º Ciclo do Ensino Básico

Na plataforma, estão disponíveis conteúdos para trabalhar os seguintes temas:

1. Educação para a Cidadania
2. Currículo Local
3. Atividades em Família
4. Testa o teu Conhecimento
5. Conteúdos Curriculares

De seguida, são apresentados, de forma detalhada, os conteúdos disponíveis na plataforma, para os diferentes temas.

1. Educação para a Cidadania

O projeto tem como missão aumentar os níveis de cidadania participativa das crianças, mobilizando uma rede social e comunitária em prol da construção de uma sociedade melhor. Assim, este projeto não trata apenas da temática da Educação para a Cidadania, mas, também, da preparação das crianças para o desenvolvimento de competências para o século XXI.

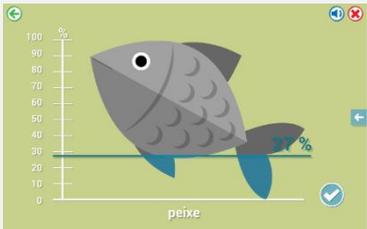
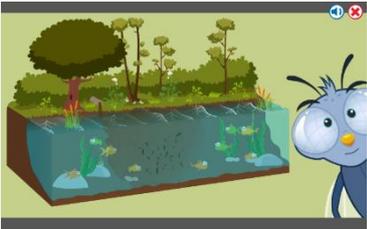
A literatura mostra-nos que o conceito de cidadania está claramente agregado à ideia de conexão e colaboração, a vários níveis, entre os diferentes agentes da comunidade. Quando promovidas atividades de envolvimento cívico com crianças, estas estão diretamente relacionadas com resultados ao nível do desenvolvimento pessoal e social, como, por exemplo o elevar da autoestima, a promoção do desejo de participar e intervir e a tomada de consciência das suas capacidades e competências.

Neste sentido, a plataforma disponibiliza conteúdos e atividades, para trabalhar diferentes dimensões da **Educação para a Cidadania**, que serão apresentadas e descritas de seguida.

1.1 Educação Ambiental e Desenvolvimento Sustentável

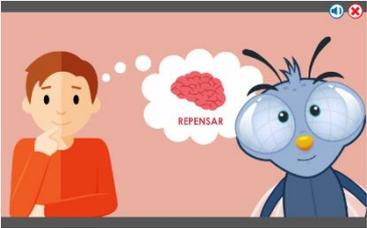
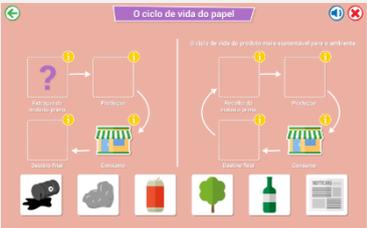
Tendo como finalidade a redefinição de valores e a mudança de comportamentos e hábitos, a **Educação Ambiental e Desenvolvimento Sustentável** visa estimular nas crianças um maior apreço e respeito pelo ambiente e pela natureza. Assim, e de acordo com as linhas orientadoras do Ministério da Educação, pretende-se promover nos alunos uma maior consciencialização ambiental, criando oportunidades para que estes se envolvam em pequenas ações que os levem a pensar sobre o impacto dos seus esforços individuais no mundo em que vivem e como pequenas mudanças podem fazer a diferença.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

EDUCAÇÃO AMBIENTAL E DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL		
Água		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Recursos do Professor Atividades experimentais	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Água ▪ O ciclo da água ▪ Chuva de imagens ▪ Vegetação, poluição, parâmetros físico-químicos e autodepuração ▪ Construção de um aquífero ▪ A pegada hídrica no quotidiano 	
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ A água e os Seres Vivos ▪ A água na produção de produtos ▪ A água no planeta Terra ▪ Qualidade da água ▪ Autodepuração ▪ Ciclo urbano da água ▪ Ciclo da água ▪ Vamos poupar água! 	
Biodiversidade		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Recursos do Professor Atividades experimentais	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Biodiversidade ▪ Cadeia trófica ▪ Personificação ▪ Construção de maquete ▪ Jogo da memória ▪ Floresta Portuguesa 	
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Completa a pirâmide! ▪ A minha caderneta de animais ▪ A diversidade da vida! ▪ Bio-decifrar ▪ Floresta portuguesa ▪ Como obtemos energia? 	

Energia		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Recursos do Professor Atividades experimentais	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Energia ▪ Forno Solar ▪ Cataventos ▪ Poupar energia ▪ Moinho de água ▪ Os hóspedes elétricos da minha casa! 	
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ De onde vem a energia? ▪ Vamos poupar o ambiente ▪ As fontes de energia da nossa história! ▪ As casas... devoradoras de energia! 	
Resíduos		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Recursos do Professor Atividades experimentais	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Resíduos ▪ Banda desenhada ▪ Gincana ▪ Compostagem ▪ Equipa 3 R's ▪ Reutilização e criação de objetos 	
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Os resíduos ▪ O que fazer com os resíduos? ▪ Qual o tempo de decomposição dos resíduos? ▪ Vamos transformar os resíduos! ▪ Reduzir, reutilizar e reciclar 	

Consumo

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Recursos do Professor Atividades experimentais</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Consumo ▪ Proteger o planeta Terra! ▪ Vamos fazer compras sustentáveis, pelo nosso planeta. ▪ Dieta Mediterrânica ▪ Feira de trocas 	
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ O consumo ▪ Consumo sustentável ▪ Ciclo de vida dos produtos 	

Alterações Climáticas

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Recursos do Professor Atividades experimentais</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dossier Alterações Climáticas ▪ Espécies ameaçadas ▪ Estado do tempo ▪ Simulador do efeito de estufa 	
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ A atmosfera... tem muito do que se queixar! ▪ Todos nós podemos fazer a diferença! ▪ Pequenas coisas que fazem a diferença! 	

1.2 Educação para a Saúde

O exercício de promoção da saúde e prevenção da doença, para ser efetivo, deverá iniciar-se o mais precocemente possível e manter-se ao longo de toda a vida. Acresce, ainda, que os comportamentos adotados nos primeiros anos de vida tendem a ser mantidos na idade adulta. Daí que a escola seja o local privilegiado para a construção destes conhecimentos e competências. Neste sentido, a plataforma disponibiliza conteúdos e ações que contribuem para a compreensão da importância de um estilo de vida saudável. Os alunos vão explorar conteúdos relacionados com a alimentação saudável e o exercício físico.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

EDUCAÇÃO PARA A SAÚDE		
Alimentação Saudável		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none">Alimentação equilibrada, completa e variada!A Roda dos AlimentosExplora a Roda dos AlimentosConstrói a tua Roda dos AlimentosA importância da águaO açúcar escondido nas bebidasMenos açúcar, gordura e sal, pela tua saúde!As leguminosas!	
OS SUPERPODERES DOS ALIMENTOS!		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none">Os superpoderes dos alimentosOs superpoderes do teu pequeno-almoçoOs superpoderes do teu lancheOs superpoderes do teu almoço ou jantarCombinações saudáveis	

MAIS FRUTA E HORTÍCOLAS

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias</p> <p>Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> Mais Fruta e Hortícolas, pela tua Saúde! As Cores da Fruta E dos Hortícolas! Calendário da Fruta E Dos Hortícolas da Época Eu tenho Coragem! Refeições Coloridas 	

SÊ ATIVO

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias</p> <p>Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> Sê Ativo E se não Praticarmos Atividade Física? Faz uma Pausa... Mexe-Te! A Atividade Física e a Energia dos Alimentos 	

GRANDES JOGOS

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Atividades multimédia</p> <p>Recursos do professor</p>	<ul style="list-style-type: none"> Banco de imagens Quiz Dossier Educação para a Saúde 	

1.3 Segurança Rodoviária

Foram introduzidos no tema de **Segurança Rodoviária**, conteúdos multimédia que têm como principal objetivo identificar e conhecer comportamentos adequados à circulação e ao atravessamento para os peões. Estão, ainda, incorporados conteúdos para reforçar as situações de risco em ambientes rodoviários. No desenvolvimento deste tema serão consideradas as orientações do Referencial de Educação Rodoviária para a Educação Pré-Escolar e o Ensino Básico, da DGE-ME.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

SEGURANÇA RODOVIÁRIA		
Circular em segurança a pé		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none">Regras para caminhar em segurança na rua!Regras para caminhar em segurança na rua!Descobre as situações perigosas para os peões!Recorda as regras de segurança rodoviária para peões!Os sinais de trânsito!Pinta os sinais de trânsito!	 A infografia apresenta uma rua com casas coloridas e dois peões a caminhar. Um inseto azul, semelhante a um mosquito, está no canto inferior direito, possivelmente representando um risco ou um elemento de interação. A imagem tem uma barra de progresso e ícones de áudio no canto inferior esquerdo.

1.4 A Floresta

Com o tema "**A Floresta**", o principal objetivo é reforçar, na plataforma, o Objetivo 15, que consta nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da Organização das Nações Unidas, descrito de seguida: *Proteger, restaurar e promover o uso sustentável dos ecossistemas terrestres, gerir de forma sustentável as florestas, combater a desertificação, travar e reverter a degradação dos solos e travar a perda de biodiversidade.* (Fonte: <https://www.unescoportugal.mne.pt/pt/noticias/portugal-e-a-agenda-2030>)

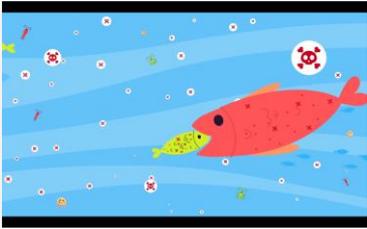
De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

A FLORESTA		
Como é a Floresta em Portugal Continental?		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Descobrir a floresta com... o ouriço-cacheiro ▪ Descobrir a floresta com... o açor ▪ Descobrir a floresta com... as árvores ▪ Obrigado árvores 	

1.5 Oceano

O tema "**Oceano**" visa explorar a problemática da poluição dos oceanos, além de abordar as suas potencialidades e a biodiversidade que possui, devendo esta ser valorizada e protegida.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

OCEANO		
Poluição do Oceano		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ A importância do oceano ▪ Uma nova espécie no oceano – parte 1 ▪ Uma nova espécie no oceano – parte 2 ▪ Uma ilha de lixo! ▪ Poluição do oceano 	

2. Currículo Local

Esta dimensão da plataforma, o **Currículo Local**, está especialmente direcionada para a Educação Cultural e o Poder Local. Em todos os municípios existe uma riqueza cultural que é importante promover e dinamizar, dando a conhecer aos alunos a história do local onde vivem. Com base no **Património Local** e no **Poder Local**, os alunos vão conhecer o património material e imaterial do seu concelho e compreender a importância da sua participação, como cidadãos ativos e responsáveis, na construção de uma comunidade melhor. Vão descobrir que a história da comunidade em que estão inseridos faz parte da sua própria história.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

CURRÍCULO LOCAL		
 Património Local		
Conteúdos Educativos	Descrição	Representação
Infografias Descobre o teu concelho!	<ul style="list-style-type: none">Explorar e descobrir o património material ou imaterial do concelho.	
Jogos Encontra o par Letras escondidas Descobre as diferenças Puzzle	<ul style="list-style-type: none">Reconhecer o património material ou imaterial do concelho.	



Poder Local

Conteúdos Educativos	Descrição	Representação
Infografias O meu concelho! Participar, através do voto! As muitas funções de uma Câmara Municipal! O que são as Juntas de Freguesia!	<ul style="list-style-type: none">Reconhecer a importância de participar na vida política, através do voto.Distinguir eleições presidenciais, eleições legislativas, autárquicas e europeias.Identificar as principais funções e atribuições de uma Câmara Municipal.Conhecer os símbolos do concelho (bandeira e brasão).Identificar as principais tradições do concelho e o feriado municipal.Descobrir, no mapa, o distrito, concelho e freguesia de residência.	 
O meu cartão de aluno!	<ul style="list-style-type: none">Construir um cartão de aluno, completando os seguintes tópicos: data de nascimento; distrito, concelho e freguesia em que reside; área do concelho; número de habitantes do concelho; número de freguesias do concelho; bandeira, brasão e feriado municipal do concelho.	



Grandes Jogos

Conteúdos Educativos	Descrição	Representação
O Grande Jogo do Meu Concelho! QUIZ!	<ul style="list-style-type: none">Rever os conteúdos explorados na área do poder local e do património.Descobrir factos importantes acerca do concelho.	

3. Atividades em Família

Esta área é dedicada às famílias, com diversas atividades lúdicas. Aqui podem explorar áreas como educação física, música, dança, expressão plástica, escrita, entre outras. Pretende-se proporcionar boas brincadeiras em família, seja a cozinhar, em movimento, a ler, a escrever ou a dramatizar.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

ATIVIDADES EM FAMÍLIA		
Oficina das Artes		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> Fazer Giz Criar um cenário para uma história Caça ao Gnomo Pequenos Cadernos Alimenta o Tubarão Construção de casa de passarinhos 	
Cantinho das Atividades		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
Infografias Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> Calendário dos Afetos Calendário de Atividades Refletir, para melhor agir, é uma prova de civismo! Quadro de mérito! Quem não cumpre, paga multa! Jardim em casa (ou na varanda!) Calendário das frutas e dos legumes! As minhas receitas por estação! Os hóspedes elétricos da minha casa! Símbolos importantes Para recordar! 	

Hora do Conto

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ O Leão e o Rato ▪ A Lebre e a Tartaruga ▪ A Cigarra e a Formiga ▪ O Corvo e a Raposa ▪ O Leão e o Mosquito 	

Aprender Fazendo

Tipologia	Conteúdos educativos	Representação
<p>Infografias Atividades multimédia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mini Basquetebol ▪ Flippers ▪ Yo-Yo ▪ Apanha Bolas ▪ Pássaro de Papel ▪ Thaumatrope ▪ Mini Foguetão ▪ Lanterna de Sombras ▪ Holograma ▪ Submarino ▪ Imagens Mágicas ▪ Avião Fisga ▪ Jogo das Argolas ▪ Borboleta de papel ▪ Carro Elástico ▪ Pião ▪ Ratinho Irrequieto ▪ Sopra Bolas ▪ Gotinha Corredora ▪ Vulcão ▪ Candeeiro de Lava ▪ Carro Balão ▪ Plasticina Caseira 	 

4. Testa o teu Conhecimento

Esta área, permite aos alunos do 2.º, 3.º e 4.º anos explorar os conteúdos dos programas curriculares de português, matemática e estudo do meio. Desta forma, os alunos vão resolver vários enigmas e explorar os diferentes conteúdos dos programas curriculares, constituindo-se desta forma, numa ferramenta de revisão e consolidação das aprendizagens.

De seguida, são apresentados os conteúdos, disponíveis na plataforma, para esta temática.

TESTA O TEU CONHECIMENTO																		
Tipologia	Conteúdos educativos	Representação																
Atividades multimédia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ À volta do Português! ▪ Explorador do Vocabulário ▪ Descobridor das Sílabas ▪ Aprendiz da Gramática ▪ Campeão das Palavras ▪ Conquistador das Letras ▪ Contador de Histórias ▪ Inspetor das Frases ▪ Defensor das Letras ▪ Sabichão do Português ▪ Explorador dos Números ▪ Descobridor dos Números ▪ Mestre dos Cálculos ▪ Incrível Matemático ▪ Às da Matemática ▪ Desafia o que sabes! ▪ Matemática Divertida ▪ À volta das Medidas! ▪ Matemática no Mundo ▪ Campeão dos Problemas ▪ Aventura do Corpo Humano ▪ Explorador da Natureza ▪ Historiador Imbatível ▪ Descobre o que sabes! ▪ À volta do Mundo! 	 <table border="1"> <caption>A MINHA PONTUAÇÃO POR JOGO</caption> <thead> <tr> <th>Jogo</th> <th>Pontos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Descobridor das Sílabas</td> <td>2350 Pontos</td> </tr> <tr> <td>Inspetor das Frases</td> <td>2275 Pontos</td> </tr> <tr> <td>Campeão das Palavras</td> <td>1700 Pontos</td> </tr> <tr> <td>À volta do Português!</td> <td>990 Pontos</td> </tr> <tr> <td>Sabichão do Português</td> <td>2035 Pontos</td> </tr> <tr> <td>Explorador dos Números</td> <td>1065 Pontos</td> </tr> <tr> <td>Mestre dos Cálculos</td> <td>1170 Pontos</td> </tr> </tbody> </table>	Jogo	Pontos	Descobridor das Sílabas	2350 Pontos	Inspetor das Frases	2275 Pontos	Campeão das Palavras	1700 Pontos	À volta do Português!	990 Pontos	Sabichão do Português	2035 Pontos	Explorador dos Números	1065 Pontos	Mestre dos Cálculos	1170 Pontos
Jogo	Pontos																	
Descobridor das Sílabas	2350 Pontos																	
Inspetor das Frases	2275 Pontos																	
Campeão das Palavras	1700 Pontos																	
À volta do Português!	990 Pontos																	
Sabichão do Português	2035 Pontos																	
Explorador dos Números	1065 Pontos																	
Mestre dos Cálculos	1170 Pontos																	

5. Conteúdos Curriculares

Foram integrados na plataforma centenas de recursos educativos digitais que promovem a aprendizagem de conteúdos de **Português, Matemática e Estudo do Meio**, definidos no Programa Curricular do Ministério da Educação. Estão, também, disponíveis recursos educativos desenvolvidos, de acordo com as orientações programáticas para o Ensino do **Inglês** no 1CEB, para o desenvolvimento de diferentes competências e níveis de inglês.

No espaço **Conteúdos Curriculares**, os utilizadores podem encontrar as seguintes áreas:

- Português;
- Matemática;
- Estudo do Meio;
- Inglês AEC;
- Provas de Aferição, 2.º ano;
- Provas Finais, 4.º ano.

Nas **Provas de Aferição** e nas **Provas Finais**, os alunos podem rever e consolidar conteúdos pedagógicos, contemplados nas provas de aferição do 2.º ano e nos testes do 4.º ano.

As Provas de Aferição e as Provas Finais incluem:

- Provas Oficiais;
- Provas Modelo;
- Guiões áudio;
- Área de praticar, com centenas de questões-tipo;
- Jogo de Tabuleiro Digital - Desafio Final.